

Как сделать открытку на компьютере

На сегодняшний день существует огромное разнообразие подарков и сувениров. Но у всех них есть одна общая черта – массовость. Для поиска настоящего уникального подарка необходимо затратить достаточное количество времени и нередко – финансовых средств. Оптимальное решение проблемы, впрочем, как и все гениальное, лежит на поверхности – просто необходимо сделать открытку на компьютере, тиражом в единичном экземпляре.



Инструкция

1. Перенесите задуманную идею на обычный лист бумаги. Сделать это не трудно, даже не имея навыков рисования. Эскиз обычно наносится схематически и необходим для выполнения следующих этапов, как визуальное воплощение замысла.
2. С помощью любого графического редактора воссоздайте эскиз на мониторе. Новичкам рекомендуется воспользоваться простейшей графической программой Paint, которая позволяет создавать красочные рисунки, и очень удобна в обращении. Более уверенные пользователи могут воплотить свои идеи с помощью более сложных графических редакторов, например, Corel Draw.
3. Заранее придумайте текст поздравления (можно воспользоваться любым стихотворением), но лучше написать собственное, затем наберите текст или в самом рисунке с помощью специальной текстовой функции, или в текстовом редакторе Word, что позволит подобрать необходимый шрифт. Выделите, скопируйте и вставьте поздравление в набросок рисунка.
4. Отредактируйте полученный вариант изображения и доведите задумку до логического завершения. Если на мониторе отображена именно та идея, которая была задумана изначально, сохраните полученный файл.
5. Распечатайте открытку на цветном принтере используя матовую бумагу для фотопечати формата А4. Если дома нет принтера, то полученную открытку можно распечатать в любом фотосалоне, имея с собой только маленькую флеш-карту с необходимым файлом.
6. Подарите её тому, для кого было решено сделать открытку на компьютере. Ничто не может радовать больше, чем подарок уникальный по своей сути, и сотворенный специально для конкретного человека.

Муниципальное бюджетное
общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа № 8»
округа Муром Владимирской области

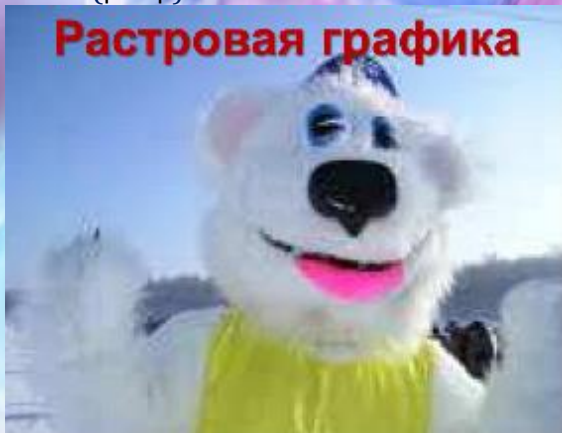


Создание
Новогодней
открытки

округ Муром
2013-2014 учебный год

Растровая графика

Растровая графика применяется для хранения и обработки изображений; используется в веб-дизайне. Растровое изображение — изображение, представляющее собой сетку пикселей или цветных точек (обычно прямоугольную) на компьютерном мониторе, бумаге и других отображающих устройствах и материалах (растр).



Векторная графика

Векторная графика — способ представления объектов и изображений в компьютерной графике, основанный на использовании элементарных геометрических объектов, таких как: точки, линии, сплайны и многоугольники. Векторная графика применяется для создания чертежей и схем, эмблем и иллюстраций.



Трехмерная графика

Трехмерная графика предназначена для изображения объемных объектов; применяется для создания изображений в архитектурной визуализации, кинематографе, телевидении, компьютерных играх, печатной продукции, а также в науке.



Фрактальная графика

Фрактал — геометрическая фигура, обладающая свойством самоподобия, то есть составленная из нескольких частей, каждая из которых подобна всей фигуре целиком. Фракталы используются в художественной графике. При помощи фрактальных функций описывают свойства сложных природных объектов: турбулентных потоков, географических ландшафтов и т.п. Фракталы нашли применение даже в финансовом анализе и в других прикладных дисциплинах.



Форматы графических файлов

Форматы файлов — основа работы с цифровыми фотографиями.

RAW. Формат файлов содержащий необработанную информацию, поступающую напрямую с фотокамеры.

JPEG (он же JPG). Это самый распространенный формат графических файлов. Свою популярность JPG заслужил гибкой возможностью сжатия данных. При необходимости изображение можно сохранить с максимальным качеством. Либо сжать его до минимального размера файла для передачи по сети.

TIFF. Формат TIFF очень популярен для хранения изображений. TIFF широко поддерживается графическими приложениями и используется в полиграфии. В отличие от JPG, изображение в TIFF не будет терять в качестве после каждого сохранения файла. Но, к сожалению, именно из-за этого TIFF файлы весят в разы больше JPG.

PSD. Формат PSD используется в программе Photoshop. PSD позволяет сохранять растровое изображение со многими слоями, любой глубиной цвета и в любом цветовом пространстве.

BMP. Формат BMP один из первых графических форматов. Его распознает любая программа, работающая с графикой.

GIF. Формат GIF идеально подходит для чертежей и графиков, а так же поддерживает прозрачность и анимацию. Так же GIF поддерживает сжатие без потери качества.

PNG. Формат PNG создан как для улучшения, так и для замены формата GIF графическим форматом, не требующим лицензии для использования. В отличие от GIF, у PNG есть поддержка альфа-канала и возможность хранить неограниченное количество цветов.

JPEG 2000 (или jp2). Новый графический формат, созданный для замены JPEG. При одинаковом качестве размер файла в формате JPEG 2000 на 30% меньше, чем JPG.

